Schulinternes Curriculum HMG - Praktische Philosophie Jahrgangsstufe 5

1.4 Jahrgangsstufe 8

- 8.1 Begegnung mit dem Fremden
- 8.2 Utopien und ihre politische Funktion
- 8.3 Der Mensch als kulturelles Wesen
- 8.4 Virtualität und Schein

Thema des Unterrichts- vorhabens	Schwerpunkte des Kompetenzerwerbs	Zeit	ergänzende Lehr – und Lernmittel
8. 1 Begegnung mit dem Fremden Fragenkreis 1	Personale Kompetenz → nehmen gesellschaftliche Entwicklungen und Probleme in ihrer interkulturellen Prägung wahr, bewerten sie moralisch und politisch und entwickeln Toleranz gegenüber anderen Sichtweisen. Soziale Kompetenz → entwickeln ein konstruktives Konfliktverhältnis und argumentieren in Streitgesprächen vernunftgeleitet Sachkompetenz → beschreiben Beispiele interkulturellen Zusammenlebens und erörtern mögliche damit zusammenhängende Probleme. Medienkompetenz → erschließen Darstellungen audiovisueller Medien auf ihren ethischen und übrigen philosophischen Gehalt (z.B. Kolonialismus und Kolonialrassismus)		Philo Praktisch 3 oder Leben leben 3 12 Std.
8.2 Utopien und ihre politische Funktion	Sachkompetenz → lernen Utopien und Dystopien kennen und erfassen die dahinter stehenden gesellschaftlichen Probleme und geschichtlichen Entwicklungen, diskutieren diese unter moralischen und politischen Aspekten und formulieren mögliche Antworten → vergleichen Werthaltungen kritisch und		12 Std.

Schulinternes Curriculum HMG - Praktische Philosophie Jahrgangsstufe 5

	begründen ihre eigene Position	
	Personale Kompetenz → artikulieren eigene Vorstellungen darüber, wie ihre Zukunft aussehen könnte und positionieren sich → diskutieren Beispiele autonomen Handelns und Zivilcourage hinsichtlich ihrer Motive	
	Soziale Kompetenz → reflektieren den Wert der eigenen Persönlichkeit im Bezug zu anderen innerhalb einer Gesellschaft	
	Methodenkompetenz → erarbeiten literarische und philosophische Texte, verstehen die Hauptgedanken und beurteilen deren Aussagen → stärken dadurch ihre Argumentations- und Urteilskompetenz	
	Medienkompetenz: Filmanalyse, z.B. "Blade Runner", "I am Legend" → erschließen Darstellungen audiovisueller Medien hinsichtlich ihres gesellschaftskritischen Gehalts	
8.3 Der Mensch als kulturelles Wesen	Sachkompetenz → beschreiben Einflüsse ihrer Kultur auf ihre Lebensweise → entwickeln verschiedene Menschen-und Weltbilder sowie Vorstellungen von Natur und diskutieren kulturvergleichend Grundfragen menschlicher Existenz.	15 Std.
Fragenkreis 5	Methodenkompetenz → beobachten und beschreiben sich selbst und andere in ihrer Umwelt → Begriffe "Natur" und "Kultur" klären und angemessen verwenden → erkennen und reflektieren Kooperation als ein Prinzip der Arbeit	

Schulinternes Curriculum HMG - Praktische Philosophie Jahrgangsstufe 5

	Personale Kompetenz → artikulieren die Bedeutung ihrer eigenen Kultur und entwickeln tolerante Sichtweisen Medienkompetenz: Film "Into the wild" - Kulturkritik und das Dilemma des		
	Kulturwesens		
8.4 Virtualität und Schein	Personale Kompetenz → erläutern eigenes Handeln anderen gegenüber und diskutieren Alternativen	12 Std.	Philo- Praktisch 3 oder Leben leben 3
Fragenkreis 6	Soziale Kompetenz → übernehmen Verantwortung für das eigene Handeln		+
	Sachkompetenz → entwickeln Übersicht über unsere Medienwelt, gehen kritisch mit neuen Medien um und reflektieren die Bedeutung der Medien und medialen Kulturtechniken → formulieren den Reiz, aber auch mögliche Gefahren von virtueller Realität ("Second Live", "World of Warcraft"etc.) → erkennen die Gefahren von "Fake News" und Algorithmen für die Demokratie → benennen die Bedeutung von Fakten und objektiven Wahrheiten		Materialien der Fachschaft
	Medienkompetenz → erkennen die interessengeleitete Setzung und Verbreitung von Themen in Medien und beurteilen diese in Bezug auf die Meinungsbildung		